

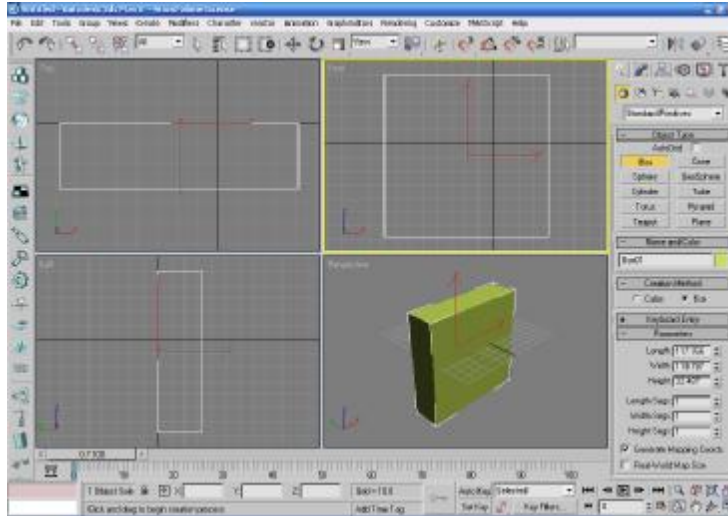
الدرس الثامن:

هدف الدرس:

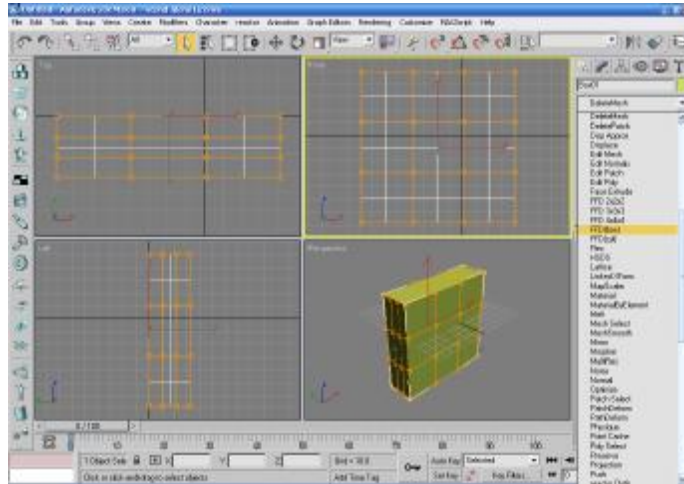
- التدريب على انشاء مجسم يمثل قطعة حلى

المطلوب:

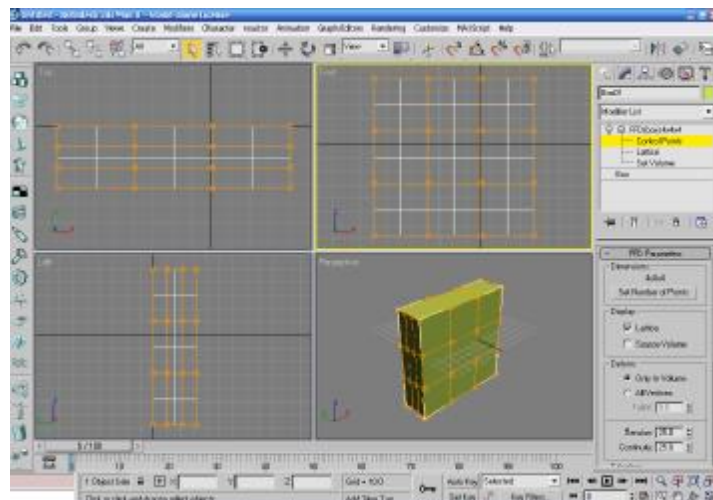
١. قم بانشاء Box ثم قم بزيادة عدد كل من length –width – height segments



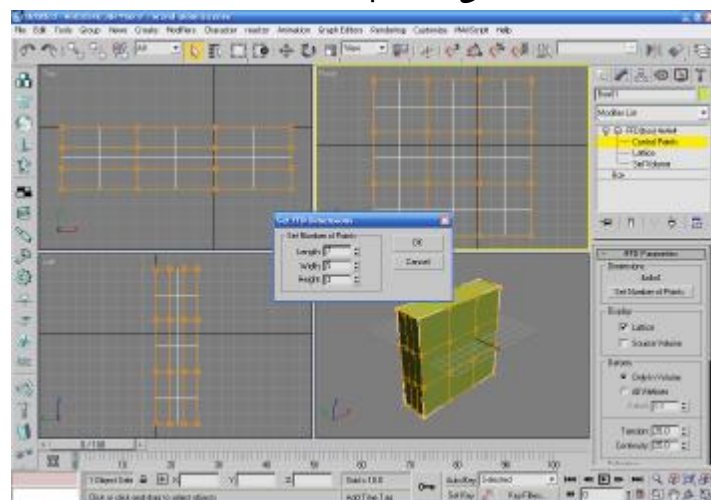
٢. قم باختيار (box) من القائمة FFD



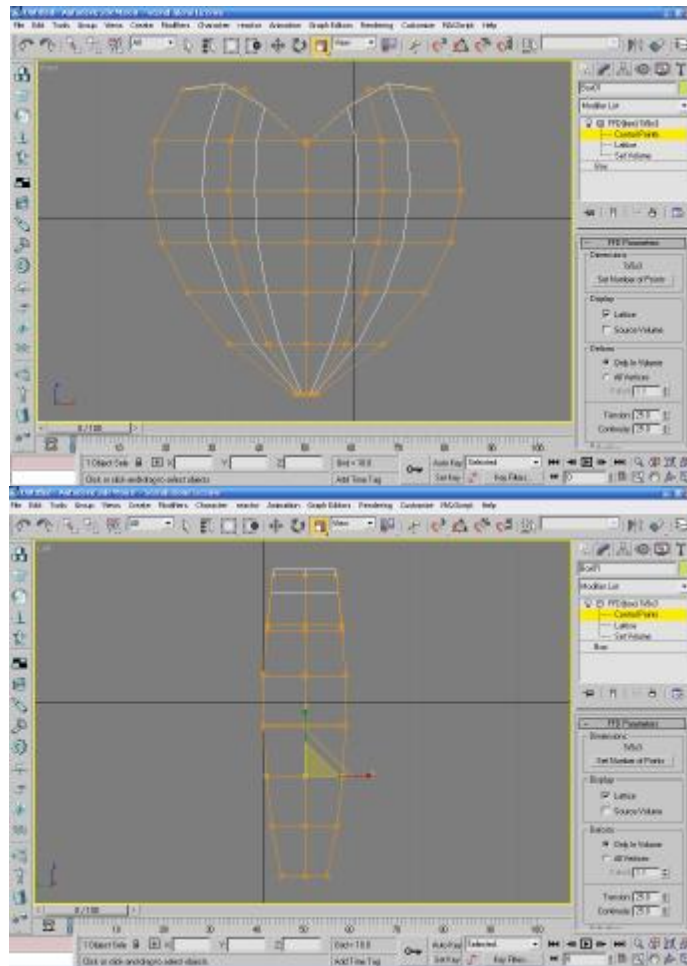
٣. قم بالضغط على الاختيار Control Points



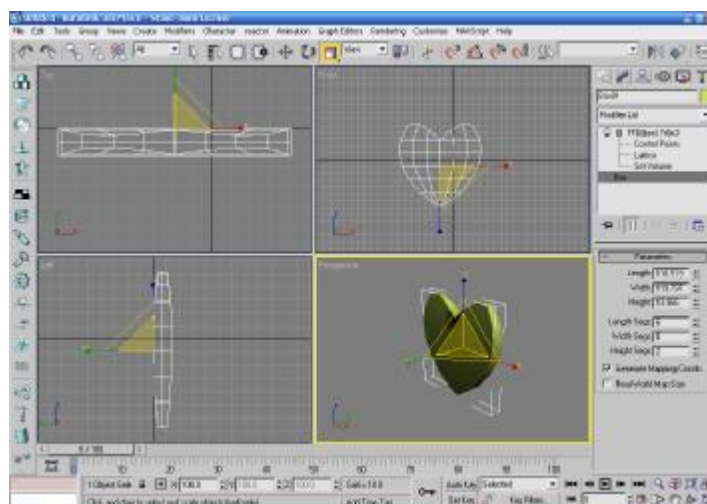
٤. قم بزيادة عدد النقاط بالضغط على set number of points



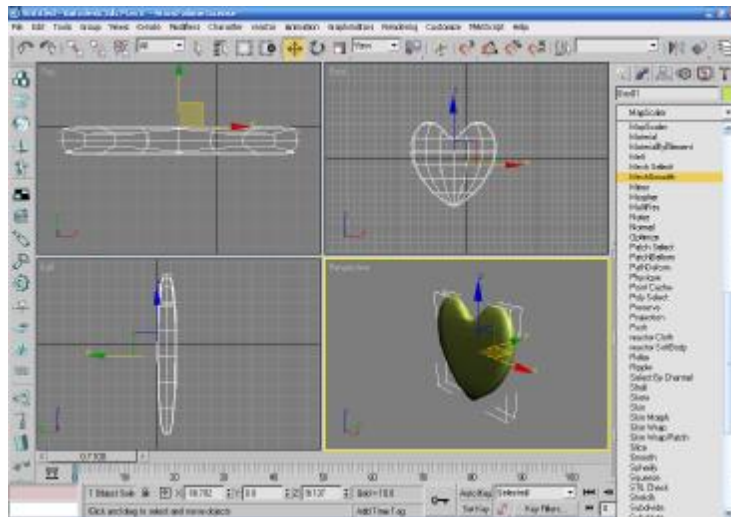
٤. قم بتحريك النقاط من خلال اختيار النقاط واستخدام الامرين Move ,Scale



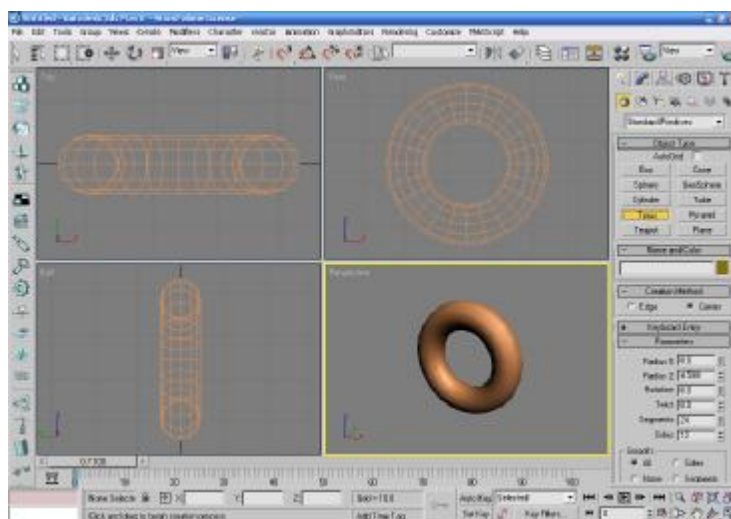
٦. قم بتقليل سمك الشكل



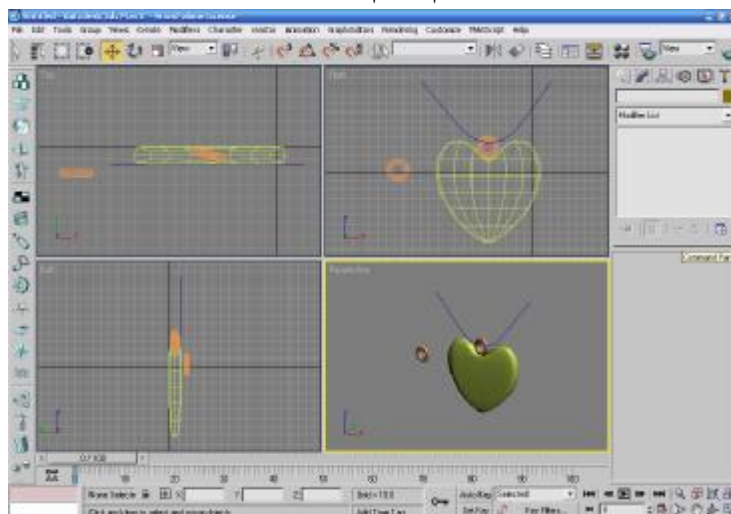
٧. قم باختيار الامر Mesh Smooth من القائمة Modify



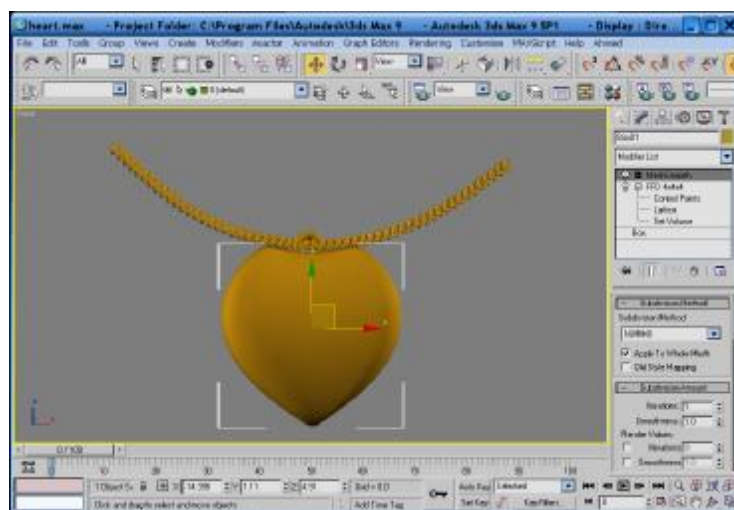
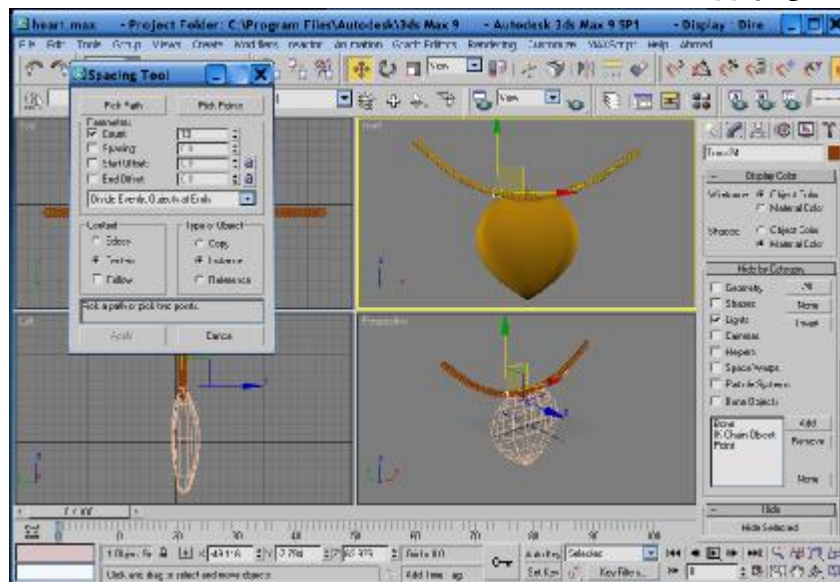
٨. قم برسم Tours



٩. قم بعمل نسخة اخرى من Tours و قم برسم line يمثل السلسلة



١٠. قم بإجراء بعض التعديلات على الحلقة المنفصلة عن طريق الامر twist ثم من القائمة tools اختار spacing tool ثم قوم باختيار pick path وحدد عدد الوحدات المطلوب وقوم بالضغط على Apply



١١. قم بإعطاء خامة للمنتج مثل الذهب مثلا



اسلوب التقييم

ينقسم التقييم الى:

- قدرة الطالب على رسم قطعة حلي والتدريب عليها بالسؤال الشفوي في نهاية التمرين (يخصص لها ٢٠%)
- قدرة الطالب على التحكم في أدوات العمل وتطويرها (يخصص لها ٣٠%)
- قدرة الطالب على انجاز المهام المطلوبة في الوقت المحدد (يخصص لها ٢٠%)
- قدرة الطالب على التنوع في الشكل وايجاد بدائل مختلفة (٣٠%)